



RÈGLEMENT CHAMPIONNAT INTERNE

Du 1^{er} octobre au 30 septembre :

- **challenge jeu libre Yvon RENAUD**
- **challenge 1 bande**
- **challenge 3 bandes**
- **challenge 5 quilles**

Art. 1 – Objectif – Le championnat interne est l'occasion de rencontrer chacun des autres membres du club en un match amical, une fois par saison sportive et par mode de jeu.

La phase qualificative se déroule du 1er octobre au 30 juin et la finale est organisée le 2^{ème} samedi du mois de septembre.

Chaque vainqueur d'un des challenges est officiellement déclaré CHAMPION DE CLUB.

Art. 2 – Invitation – Le match entre deux membres, quelque soit le mode de jeu, peut être disputé au hasard d'une présence simultanée au club ou programmé par anticipation.

Dans ce dernier cas, les compétiteurs conviennent à l'avance du jour, de l'heure et du numéro de billard retenu, en évitant un jour de compétition au club, et inscrivent ces informations sur le grand tableau blanc au fond de la salle.

Art. 3 – Déroulement de la rencontre – Le match se déroule en une seule manche :

- à la distance et limitée à 25 reprises pour les modes de jeu "libre" et "1 bande",
- à la distance et limitée à 30 reprises pour le mode de jeu "3 bandes",
- de 100 points et sans limitation de reprises pour le mode de jeu "5 quilles".

La distance des joueurs leur est attribuée en début de saison, pour les différents modes de jeu, et fait l'objet d'un affichage dans la salle près du billard n° 1.

Art. 4 – Résultats – Le résultat de la rencontre doit être enregistré immédiatement sur l'ordinateur du club, via les applications suivantes selon le mode de jeu :

- BCCT_2026-2027_challenge_interne_libre.xlsm
- BCCT_2026-2027_challenge_interne_1bande.xlsm
- BCCT_2026-2027_challenge_interne_3bandes.xlsm
- BCCT_2026-2027_challenge_interne_5quilles.xlsm

Exceptionnellement, le résultat pourra être inscrit sur une feuille de marque dont l'enregistrement informatique sera effectué ultérieurement par tout membre du club maîtrisant l'outil de saisie.

Art. 5 -Finale – Pendant la phase qualificative, il est attribué à chaque joueur :

- 3 points pour un match gagné
- 2 points pour un match nul
- 1 point pour un match perdu

Le palmarès est dressé par nombre de points décroissant et, à égalité, au meilleur coefficient de réussite (*) ou, pour le mode de jeu "5 quilles", à la meilleure moyenne (**).

(*) coefficient de réussite = scores cumulés des matchs joués / (distance x nombre de matchs)

(**) moyenne = scores cumulés des matchs joués / nombre de matchs

Les quatre premiers lauréats disponibles sont qualifiés pour la finale. Si un joueur est éligible à la finale de plusieurs challenges, il ne pourra concourir qu'à celle de son choix.